**3.14 Click**

**Авторы:**

**1. *Георгий Соколов***

**2. *Владислав Лайхтман (Собирался что-то делать, но так ничего и не сделал)***

**Идея:**

**Мы хотели создать что то, убивающее время, что то чему можно побороть скуку. Таким образом мы придумали нашу игру, простой кликер, в котором вам надо покупать новые компьютеры и улучшать свои знания и навыки**

**Реализация:**

***1. Основные классы*:**

**- Block, Camera, Player, Menus, Settings, etc;**

***2. Дополнительные фишки*:**

**- Анимация жука реализована с помощью threading;**

**Скриншоты**